©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.
Unreal®, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc.

M87054-03GER

XBOX 360
REMEMBER ME™
CAPCOM®

WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. **www.xbox.com/support.**

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

STEUERUNG ERINNERUNGS-REMIX

Beschleunigen
Gedrückt halten, um schnell zurück- oder vorzuspulen

Verwenden
Interaktive Objekte aktivieren

Steuerung Wiedergabe
Pause: 1 Sekunde lang in beliebiger Richtung gedrückt halten
Fortsetzen: beliebige Drehung
Zurückspulen: nach links drehen
Vorspulen: nach rechts drehen

Objekt wählen
Wenn mehrere Objekte gleichzeitig zur Wahl stehen

TRAVERSAL-STEUERUNG

- L **Bewegen**
- R **Manuelle Kamera**
- D-Pad ODER L **Menü-Navigation**
- D-Pad **Aug-Kompass**
- A **Springen**
- B **Interaktionen** (von einem Vorsprung fallen lassen)
- RB **Spammer**
- RT **Junk Bolt feuern**
- START **Pausen-Menü**
- BACK **Sensen-Menü**

KAMPF-STEUERUNG

- L **Bewegen** (im S-Impresson-Rad navigieren)
- R **Manuelle Kamera**
  Ziel wechseln (Spammer)
- L + A **Ausweichen**
  S-Impresson bestätige (im Rad)
- B **Überlastung**
- Y **Treten**
- X **Schlagen**
- LB **Einen Gegner anvisieren** (gedrückt halten)
- LT **S-Impresson-Rad öffnen** (gedrückt halten)
- RT **Junk Bolt feuern**